

ESCOLA E FACULDADE FORTEC

Lista de Material – Ano Letivo 2026

2º ano Ens. Fund. – Cor: Verde

Escrita

- 04 lápis pretos nº 02
- 01 caixa de lápis de cor grande
- 02 apontador plástico com depósito
- 01 estojo de giz de cera curtom
- 01 estojo de canetas hidrográficas
- 01 tesoura sem ponta com o nome do aluno (a)
- 02 borrachas brancas macias
- 01 régua de 30 cm

Diversos

- 01 pasta polionda fina verde com o nome do aluno (a)
- 01 pasta plástica de elástico verde com o nome do aluno (a)
- 01 mochila ou mala escolar
- 01 estojo
- 01 agenda escolar grande
- 01 caderno de capa dura grande com 50 folhas
- 01 pacote de etiquetas adesivas p/ identificação
- 01 pote de sorvete de 2 litros vazio
- 02 colas branca
- 02 colas em bastão
- 01 estojo de tinta guache
- 01 pincel escolar

Sucatas

O material de sucata será pedido no decorrer do ano letivo

Material de Higiene

Todos os materiais abaixo devem estar identificados com o nome do(a) aluno(a)

- 01 escova de dentes
- 01 creme dental
- 01 toalhinha de mão
- 01 necessaire para guardar os produtos de higiene
- 01 garrafinha para água (uso diário)

Material Pedagógico (uso do aluno)

- 02 livros de história/gibis

Livros Paradidáticos

1º Bimestre

Casinhas de bichos
Hardy Guedes A. Filho
Editora Scipione

2º Bimestre

Romeu e Julieta
Ruth Rocha
Ed. Salamandra

3º Bimestre

Menina Bonita do Laço de Fita
Ana Maria Machado
Editora Ática

4º Bimestre

Bruxinha e as Maldades da Sorumbática
Eva Furnari
Ed. Ática

Caligrafia

Zigue zague Caligrafia – 2º ano
Editora Scipione

Observações:

★ No primeiro dia de aula o aluno deverá trazer a agenda da escola ou um caderno para anotações e estojo.

★ **O material Didático do Sistema Positivo e do You Bilingue encontra-se a venda no Portal Educacional da escola.**

★ Todo material deve ser encapado para melhor conservação e etiquetado com o nome do aluno (a)

★ Uniforme: Uso obrigatório – colocar nome nos uniformes do aluno com caneta para tecido

Entregar os materiais dia 19/01/2026 na escola devidamente identificados